

VectSort Class User Manual

Questa classe di ordinare un vettore di valori interi o double, prelevandone il valore mediano.

CVectSort()

Descrizione: Costruttore (vuoto) della classe.

Parametri: nessuno.

Valore di ritorno: nessuno.

~CVectSort()

Descrizione: Distruttore della classe.

Parametri: nessuno.

Valore di ritorno: nessuno.

int SortAscending(const int *unsortedVect, int *sortedVect, int size)

Descrizione: ordina in maniera crescente il vettore *unsortedVect*, di dimensione *size*, scrivendo i valori ordinati nel vettore *sortedVect*.

Parametri:

- *unsortedVect* : vettore a valori interi da ordinare.
- *sortedVect* : vettore a valori interi in cui verranno scritti i valori ordinati in maniera crescente. Questo vettore deve essere opportunamente allocato della stessa dimensione del vettore da ordinare.
- *size* : numero di elementi del vettore da ordinare.

Valore di ritorno: valore mediano dell'array ordinato.

int SortDescending(const int *unsortedVect, int *sortedVect, int size)

Descrizione: ordina in maniera decrescente il vettore *unsortedVect*, di dimensione *size*, scrivendo i valori ordinati nel vettore *sortedVect*.

Parametri:

- *unsortedVect* : vettore a valori interi da ordinare.
- *sortedVect* : vettore a valori interi in cui verranno scritti i valori ordinati in maniera decrescente. Questo vettore deve essere opportunamente allocato della stessa dimensione del vettore da ordinare.
- *size* : numero di elementi del vettore da ordinare.

Valore di ritorno: valore mediano dell'array ordinato.

double SortAscending(const double *unsortedVect, double *sortedVect, int size)

Descrizione: ordina in maniera crescente il vettore *unsortedVect*, di dimensione *size*, scrivendo i valori ordinati nel vettore *sortedVect*.

Parametri:

- *unsortedVect* : vettore a valori double da ordinare.
- *sortedVect* : vettore a valori double in cui verranno scritti i valori ordinati in maniera crescente. Questo vettore deve essere opportunamente allocato della stessa dimensione del vettore da ordinare.
- *size* : numero di elementi del vettore da ordinare.

Valore di ritorno: valore mediano dell'array ordinato.

double SortDescending(const double *unsortedVect, double *sortedVect, int size)

Descrizione: ordina in maniera decrescente il vettore *unsortedVect*, di dimensione *size*, scrivendo i valori ordinati nel vettore *sortedVect*.

Parametri:

- *unsortedVect* : vettore a valori double da ordinare.
- *sortedVect* : vettore a valori double in cui verranno scritti i valori ordinati in maniera decrescente. Questo vettore deve essere opportunamente allocato della stessa dimensione del vettore da ordinare.
- *size* : numero di elementi del vettore da ordinare.

Valore di ritorno: valore mediano dell'array ordinato.