

## VectSort Class User Manual

Questa classe di ordinare un vettore di valori interi o double, prelevandone il valore mediano.

### **CVectSort()**

*Descrizione:* Costruttore (vuoto) della classe.

*Parametri:* nessuno.

*Valore di ritorno:* nessuno.

### **~CVectSort()**

*Descrizione:* Distruttore della classe.

*Parametri:* nessuno.

*Valore di ritorno:* nessuno.

### **int SortAscending(const int \*unsortedVect, int \*sortedVect, int size)**

*Descrizione:* ordina in maniera crescente il vettore *unsortedVect*, di dimensione *size*, scrivendo i valori ordinati nel vettore *sortedVect*.

*Parametri:*

- *unsortedVect* : vettore a valori interi da ordinare.
- *sortedVect* : vettore a valori interi in cui verranno scritti i valori ordinati in maniera crescente. Questo vettore deve essere opportunamente allocato della stessa dimensione del vettore da ordinare.
- *size* : numero di elementi del vettore da ordinare.

*Valore di ritorno:* valore mediano dell'array ordinato.

### **int SortDescending(const int \*unsortedVect, int \*sortedVect, int size)**

*Descrizione:* ordina in maniera decrescente il vettore *unsortedVect*, di dimensione *size*, scrivendo i valori ordinati nel vettore *sortedVect*.

*Parametri:*

- *unsortedVect* : vettore a valori interi da ordinare.
- *sortedVect* : vettore a valori interi in cui verranno scritti i valori ordinati in maniera decrescente. Questo vettore deve essere opportunamente allocato della stessa dimensione del vettore da ordinare.
- *size* : numero di elementi del vettore da ordinare.

*Valore di ritorno:* valore mediano dell'array ordinato.

### **double SortAscending(const double \*unsortedVect, double \*sortedVect, int size)**

*Descrizione:* ordina in maniera crescente il vettore *unsortedVect*, di dimensione *size*, scrivendo i valori ordinati nel vettore *sortedVect*.



*Parametri:*

- *unsortedVect* : vettore a valori double da ordinare.
- *sortedVect* : vettore a valori double in cui verranno scritti i valori ordinati in maniera crescente. Questo vettore deve essere opportunamente allocato della stessa dimensione del vettore da ordinare.
- *size* : numero di elementi del vettore da ordinare.

*Valore di ritorno:* valore mediano dell'array ordinato.

***double SortDescending(const double \*unsortedVect, double \*sortedVect, int size)***

*Descrizione:* ordina in maniera decrescente il vettore *unsortedVect*, di dimensione *size*, scrivendo i valori ordinati nel vettore *sortedVect*.

*Parametri:*

- *unsortedVect* : vettore a valori double da ordinare.
- *sortedVect* : vettore a valori double in cui verranno scritti i valori ordinati in maniera decrescente. Questo vettore deve essere opportunamente allocato della stessa dimensione del vettore da ordinare.
- *size* : numero di elementi del vettore da ordinare.

*Valore di ritorno:* valore mediano dell'array ordinato.